



# MARTIN CHAUVEAU

Game & Level designer

## EXPÉRIENCES & PROJET

### PROGRAMMEUR & GAME DESIGNER | avril-août 2018

- Serious game Run and Learn sur mobile.
- Programmation et intégration sur Unity.

### PROJET PERSONNEL

- Game Designer et Programmation.
- Métridvania sur le hack.

### URBAN JAM | février 2018

- Jeu de plateforme en coopération où les joueurs doivent s'entraider pour arriver au bout du parcours.
- Level Designer.

### GAME JAM ÉTUDIANTE | novembre 2017

- Jeu multijoueur en local asymétrique où trois joueurs doivent renverser le régime capitaliste du dernier joueur.
- Game Designer et graphiste.

### ILLUSTRATEUR-GRAPHISTE | avril-août 2017

- Création de niveaux/housing pour le jeu TWAIG
- Unlimited Pix , Paris

### PÂTISSIER | 2014-2015

- Boulangerie Petit Délice, Killarney, IRLANDE

## FORMATION

### Licence Professionnelle Jeux Vidéo 2017-2018

Université Paris XIII-La Sorbonne

### DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet 2015-2017

Université Paris XIII-La Sorbonne

### CAP POST-BAC PÂTISSIER 2012-2013

Pâtisserie Gregoire Ferrandi, PARIS

## COMPÉTENCES



## CONTACT

15 allée des châtaigniers  
Vaux le Pénil

06.83.34.59.15

[martinchauveau.fr](http://martinchauveau.fr)

[martin.chauveau@orange.fr](mailto:martin.chauveau@orange.fr)

## LANGUES

Français

Anglais courant

## LOISIRS



Dark Souls,  
The legend of Zelda



Seigneur des Anneaux,  
Trilogie des Cornettos



L'assassin royal,  
Georges Orwell